

1. Produktname

Kidywolf Kidyalarm - Lernwecker - grün

2. Produktcode

93312820

3. Sensorische Stimulation

Der Kidyalarm ist mehr als nur ein Wecker; er ist ein pädagogisches Hilfsmittel, das Kindern spielerisch das Ablesen der Uhrzeit beibringt. Dank des digitalen Displays und der drei austauschbaren analogen Zifferblätter wächst dieser Wecker mit Ihrem Kind mit.



4. Stimulations sensorielles

Hören, sehen

5. Spezifikationen

Batterie: Interne Li-Ion-Batterie 3,7 600 mAh 2,22 Wh (inklusive)
Spannung: DC 5V
Material: ABS- und PMMA-Gehäuse
Zubehör: USB-C/USB-Kabel
Gewicht: 240g
Abmessungen: 198 x 99 x 86 mm

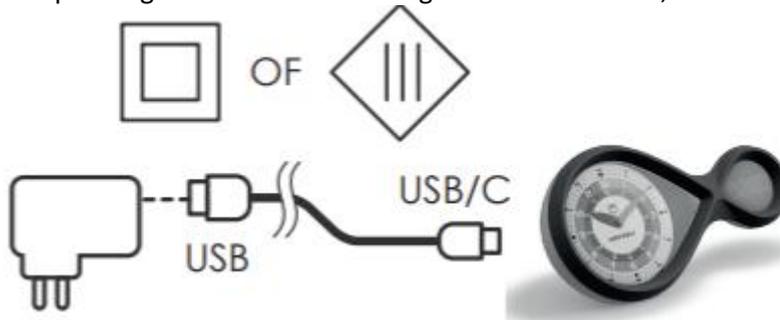
6. Inhalt

1x Timer
1x USB-C-Ladekabel

7. Stromversorgung

- Verwenden Sie immer das mitgelieferte Kabel, um den KIDYALARM mit Strom zu versorgen (AC/DC-Adapter nicht im Lieferumfang enthalten).
- Der Transformator, das Netzteil oder das Batterieladegerät, das mit dem elektrischen Spielzeug verwendet wird, muss regelmäßig auf Schäden am Netzkabel, Stecker, Gehäuse oder anderen Komponenten überprüft werden. Bei Schäden darf der Transformator erst nach der Reparatur wieder verwendet werden.
- Falsche Verwendung des Transformators kann zu Stromschlägen führen.
- Das Spielzeug darf nur mit einem Transformator für Spielzeug oder einem Netzteil für Spielzeug betrieben werden.
- Der Transformator oder das Netzteil ist kein Spielzeug.
- ACHTUNG! Verwenden Sie nur das mitgelieferte abnehmbare Netzteil zum Laden des Akkus.
- Dieses Spielzeug enthält eine nicht austauschbare Batterie.
- Das Handbuch muss aufbewahrt werden, da es wichtige Informationen enthält.

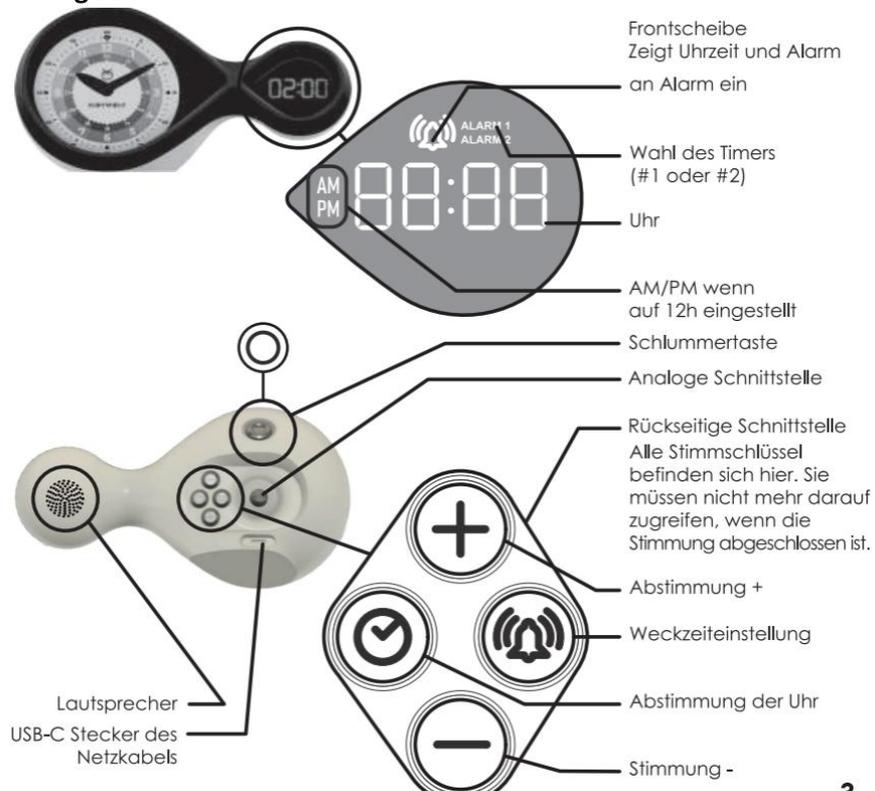
Dieses Spielzeug darf nur an Geräte angeschlossen werden, die eines der folgenden Symbole tragen:



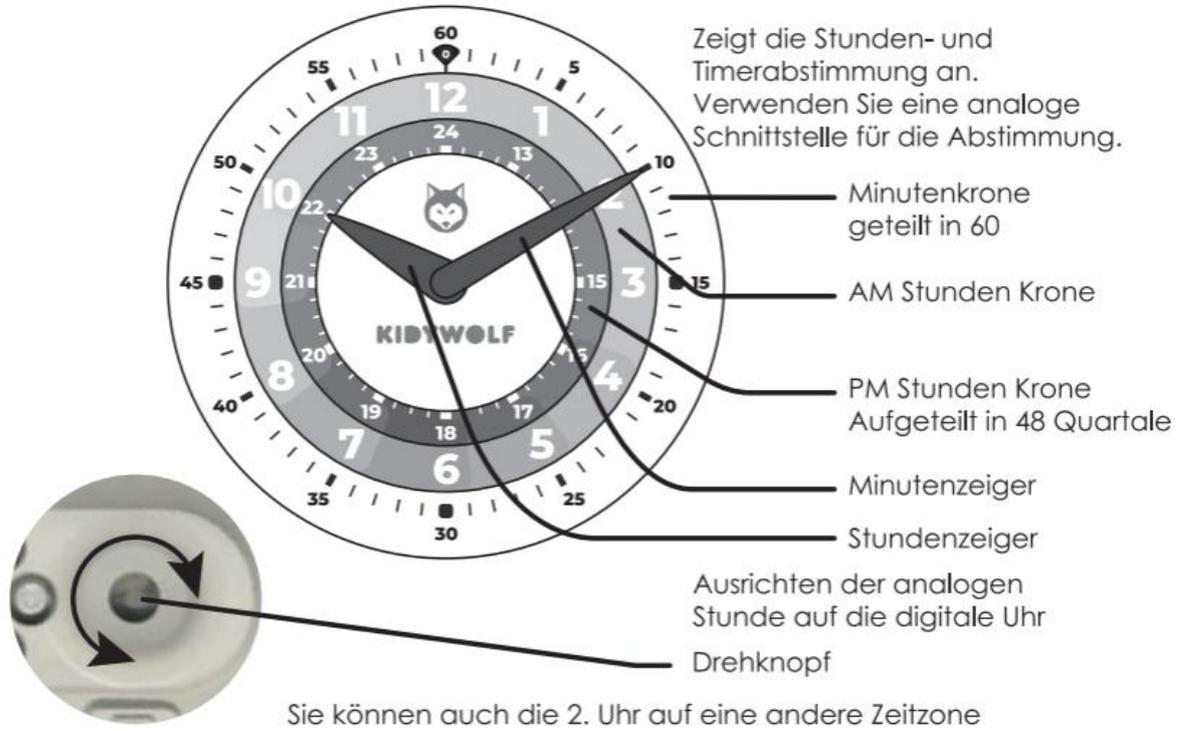
LASSEN SIE DIE STROMVERSORGUNG ANGESCHLOSSEN, UM DAS PRODUKT ZU NUTZEN. DER AKKU WIRD NUR VERWENDET, UM DIE UHRZEIT UND DIE ALARMEINSTELLUNGEN BEI STROMAUSFALL ZU SPEICHERN.

8. Produktbeschreibung

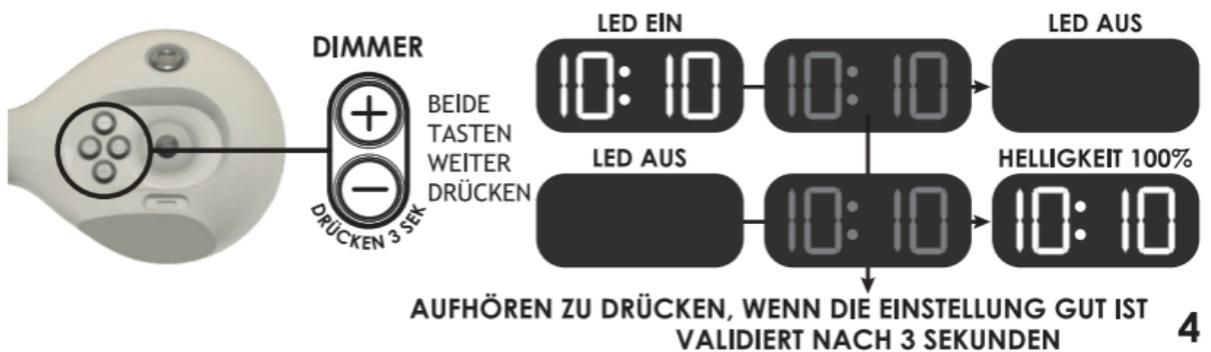
1. Allgemein



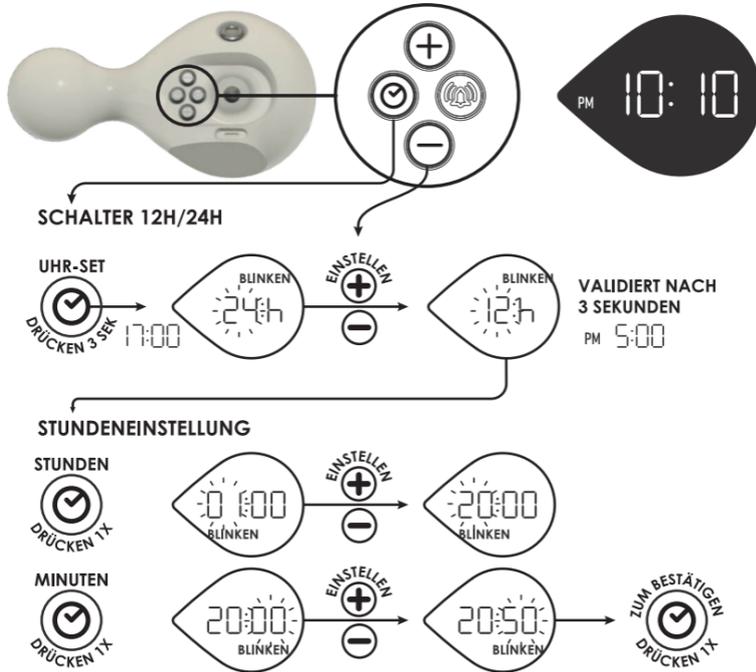
2. Analoganzeige



3. Dimmung des digitalen Bildschirms

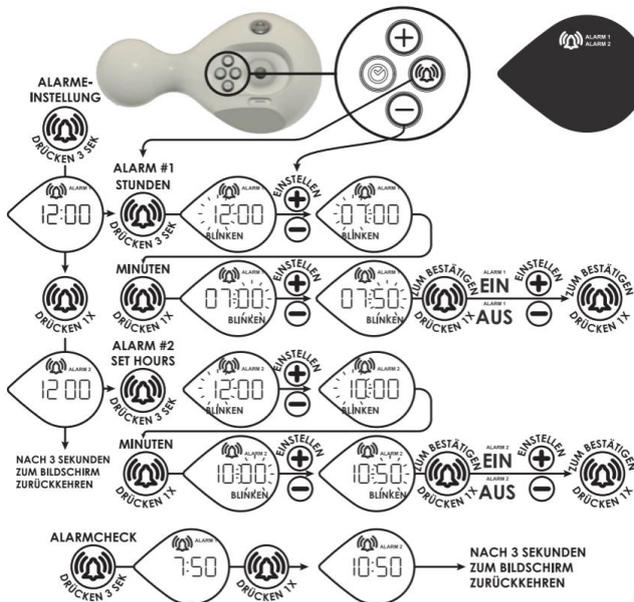


4. Uhrenoberfläche

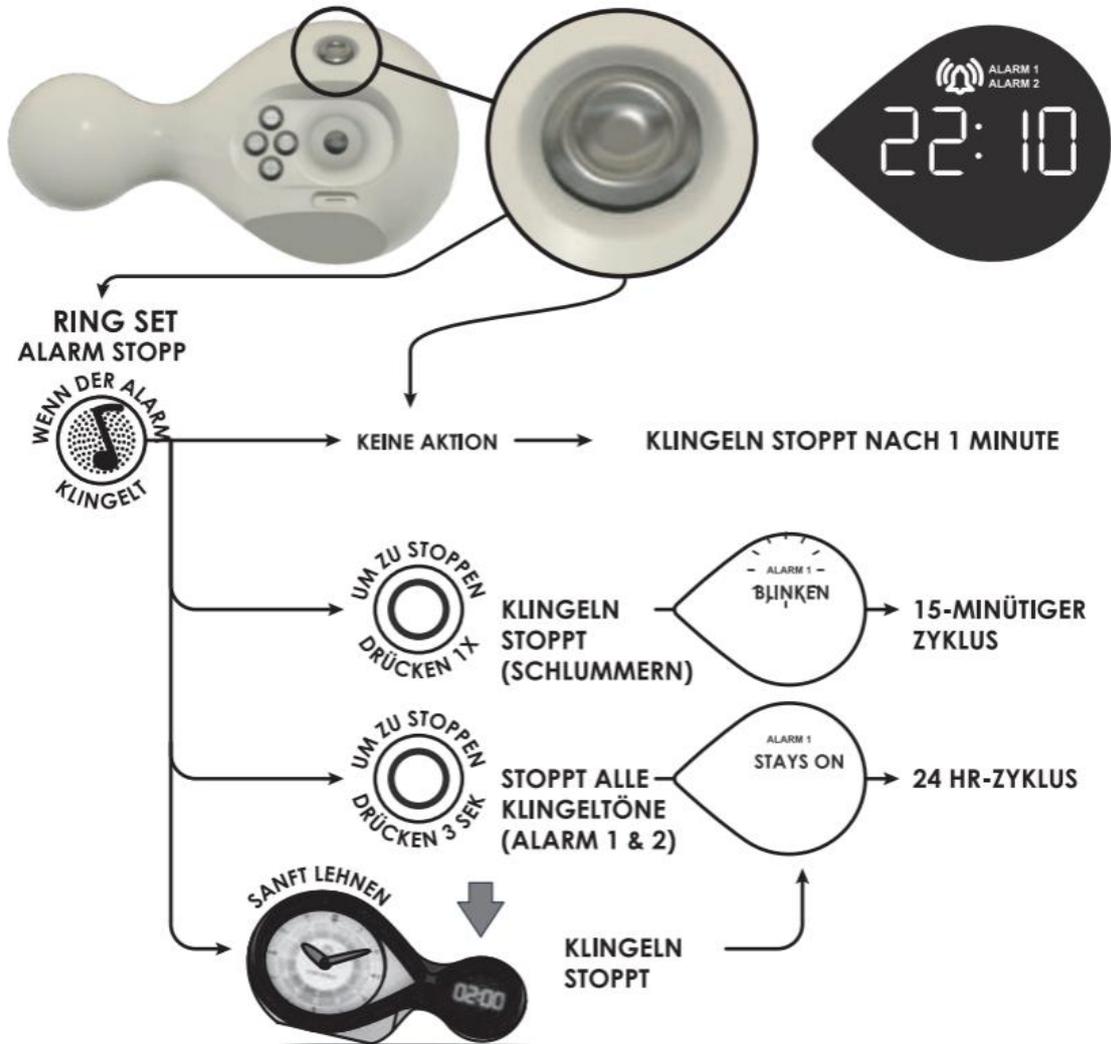


STELLEN SIE DIE UHR EIN, BEVOR SIE DIE WECKZEIT EINSTELLEN

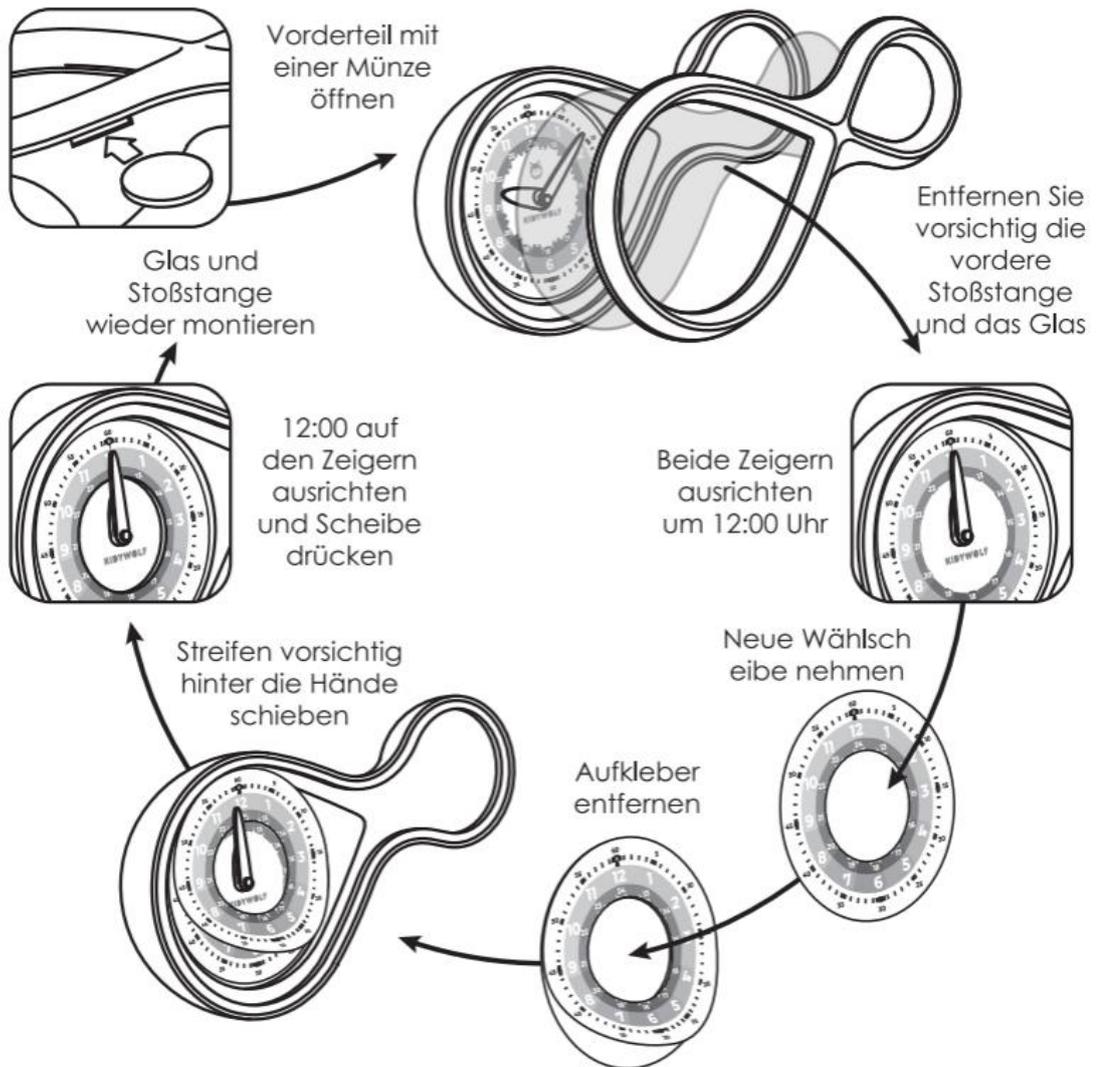
5. Alarm



6. Alarmglocke deaktivieren



7. Zifferblatt ändern



Bewahren Sie diese Anweisungen auf, da sie wichtige Informationen enthalten.