

1. Produktname

Duftspiel - Bienen

2. Produktcode

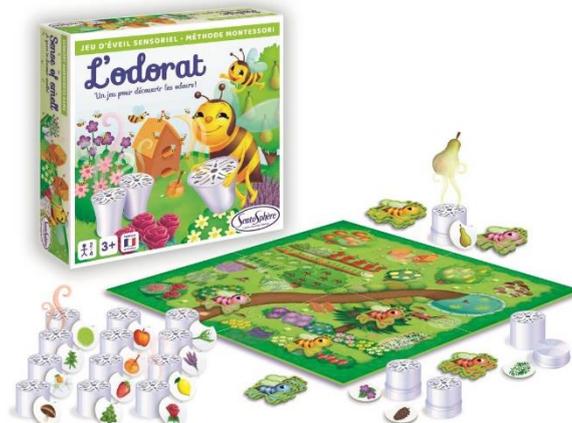
52086170

3. Farbe

Wie abgebildet.

4. Kurzbeschreibung

Eine neue Kreation, um Ihre Sinne im Spiel zu nutzen. Um Honig zu produzieren, sammeln Bienen Pollen von verschiedenen Blumen und Pflanzen. In diesem Spiel müssen die Spieler den Bienen helfen, Honig zu machen. Dazu müssen Sie den Nektar der Pflanzen erkennen, damit die Bienen guten Honig und in großen Mengen produzieren können. Das Spiel basiert auf der Montessori-Methode, es ist so konstruiert, dass Sie die Düfte mit den Bildern leicht finden können. Dieses Spiel ermöglicht es Ihnen, mit 2 bis 4 Spielern zu spielen. Die Spielzeit des Spiels beträgt 20 Minuten.



5. Inhalt

- 1 Spielbrett zum Zusammenbau (4 Puzzleteile) doppelseitig
- 4 x 6 "Bee" Chips (6 Chips pro Spieler)
- 1 Handbuch mit 2 Spielvarianten
- 1 Würfel
- 16 Duftboxen + 16 Kapseln zum Klicken unter den Kappen:



6. Inbetriebnahme

Spielvariante 1: Geruch & Wahrnehmung (2 bis 4 Spieler) - Spielvariante mit Düften

Ziel des Spiels

Jeder Spieler repräsentiert einen Bienenschwarm, der den leckersten Honig herstellen möchte. Dazu sollten die Bienen im Garten nach möglichst vielen Blumen, Pflanzen oder Früchten Ausschau halten. Um zu gewinnen, müssen Sie als Spieler so viele Bienen wie möglich auf dem Spielbrett "Garten" haben!

Spielvorbereitung

Verwenden Sie die **A-Seite** des Spielbretts. Bauen Sie die vier Teile des Brettes zusammen und

platzieren Sie es in der Mitte der Spieler.

Für die Kinder, die nicht lesen können, bereiten Sie die Blätter vor, auf denen die Düfte abgebildet sind, und legen Sie dann die Deckel unter die Schachteln. Platzieren Sie die Düfte neben dem Spielbrett und mischen Sie sie. Jeder Spieler darf sich 6 "Bienen"-Chips der gleichen Farbe schnappen. Es wird in Richtung der Zeiger der Uhr gespielt.



Spielablauf

Der Spieler mit der kleinsten Nase kann der erste sein, der eine Duftbox wählt. Er riecht es und gibt die Box dann an die anderen Spieler weiter. Wenn alle gerochen haben und die Box wieder auf dem Tisch steht, zählen die Spieler bis 3. Mit "3" müssen sie so schnell wie möglich ihren "Bienen"-Chip auf das Bild auf dem Spielbrett legen, das zum Geruch gehört. Die Person, die zuerst kam, kann ihr Blatt auf dem Brett lassen.

Alle anderen Spieler müssen ihre Chips zurücknehmen. Sie haben einen Fehler gemacht oder waren nicht rechtzeitig am richtigen Ort.

Im Zweifelsfall kann die richtige Antwort überprüft werden, indem man auf den Deckel der Box schaut.

Bitte beachten Sie: Die Duftkästen, die bereits gerochen wurden und deren Geruch erraten wurde, nehmen nicht mehr am Spiel teil.

Jetzt kann der nächste Spieler eine Box auswählen und alle daran riechen lassen. Das Spiel wird dann auf die gleiche Weise wie zuvor fortgesetzt.

Wenn niemand den Geruch erraten kann, sollte kein Chip auf das Spielbrett gelegt werden.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn ein Spieler seine 6 "Bienen"-Chips auf das Spielbrett gelegt hat. Er darf sich nun "Bienenkönigin" nennen.

Spielvariante 2: Memory-Spiel (2 bis 4 Spieler)

Ziel des Spiels

Stellen Sie sicher, dass Sie der Bienenschwarm sind, der die meisten Blumen, Pflanzen und Früchte aus dem Garten gesammelt hat. Sie können dies tun, indem Sie so viele Duftboxen wie möglich speichern!

Spielvorbereitung

Verwenden Sie **Seite B** des Spielbretts für diese Spielvariante. Legen Sie die Chips unter die Duftbox und legen Sie dann die geschlossenen Boxen auf zufällig ausgewählte Graszüge. Die Chips sind mit dem Bild nach unten. Der Würfel bestimmt, wer starten kann. Es wird in Richtung der Zeiger der Uhr gespielt. Vor dem Start legen die Spieler ihren "Bienen"-Chip auf die Kiste mit dem Bienenstock. Das Spiel kann auf zwei Arten gespielt werden



Spielfortschritt 1 - Spielvariante ohne Gerüche

Der erste Spieler würfelt und geht mit seinem "Bienen"-Chip die Anzahl der geworfenen Blicke nach vorne. Die Illustration, auf der der Spieler landet, bestimmt, was als nächstes zu tun ist:



Box "Duftillustration": Der Spieler landet auf einer Kiste mit einer "Illustration" eines Duftes. Der Spieler muss erraten, wo sich die Box befindet. Er wählt eine Schachtel aus und sieht, welcher Geruch darin ist. Wenn das Bild der Duftbox mit der Abbildung auf der Box übereinstimmt, kann der Spieler die Box behalten. Ist dies nicht der Fall, stellt er die Kiste wieder auf eine leere Grasdecke auf dem Spielbrett.

Box "Bienenstock": Der Spieler muss laut sagen, welchen Duft er sucht. Danach kann er ein Kästchen auswählen und überprüfen, was sich in der Box befindet. Wenn die Box den Geruch darstellt, den er erwähnt hat, hat er die Box gewonnen. Ist dies nicht der Fall, stellt er die Kiste wieder auf eine leere Grasdecke auf dem Spielbrett. Wenn ein Spieler mit dem Spielen fertig ist, darf der Spieler die Würfel nach links werfen und dasselbe tun.

HINWEIS: Wenn die Box mit dem Bild, auf dem Sie landen, bereits von jemandem gewonnen wurde, können Sie keine Box gewinnen. Sie können jedoch unter eine andere Box schauen und sich das Bild für die nächste Runde merken

Spielfortschritt 2 - Spielvariante mit Gerüchen

Der erste Spieler würfelt und geht mit seinem 'Bienen'-Chip die Anzahl der Augen zu. Die Abbildung der Box, auf der der Spieler landet, bestimmt, was als nächstes zu tun ist:

Box "Duftillustration": Der Spieler landet auf einer Kiste mit einer "Illustration" eines Duftes. Der Spieler muss erraten, wo sich die Box befindet. Er sucht sich eine Schachtel aus, riecht sie und sagt, was er denkt, dass er riecht. Danach muss er unter die Box schauen, um zu überprüfen, ob er den Geruch gerochen hat, der dem Bild entspricht, das darunter liegt. - Wenn der Spieler den Duft erkannt hat und wenn er mit der Illustration auf der Box übereinstimmt, gewinnt der Spieler die Box. Ist dies nicht der Fall, stellt er die Kiste wieder auf eine leere Grasdecke auf dem Spielbrett.

Wenn der Spieler den Duft erkannt hat, aber nicht mit der Illustration der Box übereinstimmt, kann der Spieler eine zweite Box riechen und dasselbe tun.

Box "Bienenstock": Der Spieler muss laut sagen, welchen Duft er sucht. Dann wählt er eine Schachtel aus, riecht sie und sagt laut, welchen Geruch er zu erkennen glaubt. Wenn der Geruch dem erwähnten Geruch und dem Bild unter der Box entspricht, dann hat er die Box gewonnen. Wenn der Spieler den Geruch der Box erkannt hat, aber dieser Geruch nicht mit dem Geruch übereinstimmt, nach dem er suchen wollte, kann er es erneut versuchen. Ist dies nicht der Fall, muss er die Box wieder auf eine leere Rasenfläche auf dem Spielbrett stellen. Wenn ein Spieler mit dem Spielen fertig ist, darf der Spieler die Würfel nach links werfen und dasselbe tun.





HINWEIS: Wenn die Box mit dem Bild, auf dem Sie landen, bereits von jemandem gewonnen wurde, können Sie keine Box gewinnen. Sie können jedoch eine andere Box riechen und sich den Geruch für die nächste Runde merken.

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn keine Boxen mehr auf dem Brett sind. Der Spieler mit den meisten Boxen hat gewonnen. Er darf sich nun "Bienenkönigin" nennen.

6. Vorsichtsmaßnahmen für die Verwendung

- Die Boxen sind zum Riechen, nicht zum Saugen. Verbieten Sie daher den Kindern, die Kisten in den Mund zu nehmen.
- Halten Sie die Box 1 Zentimeter von Ihrer Nase entfernt, um sie zu riechen.
- Dieses Spiel ist nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet: Vorhandensein von Kleinteilen, die verschluckt werden können.
- Lagern Sie dieses Spiel nicht in der Nähe einer Wärmequelle oder in der Sonne. - Wenn die Boxen ordentlich gelagert und mit den richtigen Deckeln fest verschlossen werden, bleiben die Gerüche mindestens 2 Jahre gut. Einige Düfte bleiben sogar bis zu 10 Jahre haltbar.
- Wir empfehlen Ihnen, die Düfte alle einmal zu riechen, bevor Sie dieses Spiel spielen. Auf diese Weise können Sie die vorgeschlagenen Düfte kennenlernen



Für weitere Informationen besuchen Sie bitte unsere Website www.nenko.de